

Zarządzenie Nr 30/2012
Wójta Gminy Dzikowiec
z dnia 25 kwietnia 2012 r.

w sprawie: wprowadzenia dotacji celowej i wydatków na zadania zlecone i własne.

Działając na podstawie art. 30 ust.2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz.U. Nr 142, poz. 1591 z 2001 roku z późniejszymi zmianami) oraz art. 257 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. Nr 157, poz. 1240)) Wójt Gminy Dzikowiec zarządza co następuje:

§ 1

1. Zwiększa się dochody budżetu gminy o kwotę 218.709,00 zł

w tym:

- a) dochody bieżące o kwotę 218.709,00 zł

zgodnie z załączoną poniżej tabelą:

010			Rolnictwo i łowiectwo	80.428,00
	01095		Pozostała działalność	80.428,00
			DOCHODY BIEŻĄCE	80.428,00
		2010	Dotacje celowe otrzymane z budżetu państwa na realizację zadań bieżących z zakresu administracji rządowej, oraz innych zadań zleconych gminie /związkom gmin/ ustawami	80.428,00
854			Edukacyjna opieka wychowawcza	138.281,00
	85415		Pomoc materialna dla uczniów	138.281,00
			DOCHODY BIEŻĄCE	138.281,00
		2030	Dotacje celowe otrzymane z budżetu państwa na realizację własnych zadań gmin (związków gmin)	138.281,00
			OGÓLEM:	218.709,00

2. Zwiększa się wydatki budżetu gminy o kwotę 218.709,00 zł

w tym:

- a) wydatki bieżące o kwotę 218.709,00 zł

zgodnie z załączoną poniżej tabelą:

Dział	Rozdz.	§	Nazwa	Kwota
010			Rolnictwo i łowiectwo	80.428,00
	01095		Pozostała działalność	80.428,00
			WYDATKI BIEŻĄCE	80.428,00
			w tym:	
			1) wydatki jednostek budżetowych	80.428,00
			a) wydatki związane z realizacją ich statutowych zadań	80.428,00
		4210	Zakup materiałów i wyposażenia	1.577,01
		4430	Różne opłaty i składki	78.850,99
854			Edukacyjna opieka wychowawcza	138.281,00
	85415		Pomoc materialna dla uczniów	138.281,00

		WYDATKI BIEŻĄCE	138.281,00
		w tym:	
		1) świadczenia na rzecz osób fizycznych	138.281,00
	3240	Stypendia dla uczniów	131.381,00
	3260	Inne formy pomocy dla uczniów	6.900,00
		OGÓŁEM:	218.709,00

§ 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

WÓJT GMINY
mgr Krzysztof Klecha

